Для начала следует сказать, что Python это не очень подходящий для первого язык программирования как не парадоксально не из-за своей сложности, а из-за облегченности синтаксиса, то есть начинающим в последствии при изучении второго языка будет не понятно почему что-то пишется так и не иначе без с виду лишних обозначений. Как пример переменные в питоне не нужно создавать перед использованием. По этому стоит с начала разобраться со структурой на примере лёгкого в изучении паскаля, а в последствии перейти на питон. У питона есть главное преимущество писать на нем приятно и фактически не отнимает сил так что при должной сноровке в английском выучить питон не составит труда. На момент 2021 года профессия python программиста является перспективной и востребованной (примечание: сначала следует написать о хороших аспектах, а затем о плохих )

В первой главе будет про все возможные и невозможные типы переменных основные команды по типу print()

Во второй главе рассказывается про команды которые можно совершать над переменными и для чего это использовать. Основные знания о циклах и логических операторах

В третьей главе рассматриваются функции и классы и их возможное использование, также немного о алгоритмах по типу бинарной сортировки и т.д. также стоит сказать о важности комментирования и о том как я это не делал на протяжении всей книги

И на конец в четвертой главе будут представлены дополнительные библиотеки, которые можно и даже нужно использовать для упрощения рабочего процесса.

в заключении стоит сказать том что не нужно ограничиваться только этой книгой и тема программирования на python да и в принципе программирования гораздо шире и требует углубленного изучения для достижения более высокого результата чем просто решение хотя и сложных но просто задач, умелая организация таких маленьких задач в огромные тысяче строчные проекты и есть то, что зовётся Data science, web разработка, back end и Gamedev.